

Programmeren met Ozobot



Wat gaan de leerlingen doen?

Een robot een verhaal laten vertellen aan de hand van een tekening? Dat kan! Tijdens deze workshop leren de leerlingen de robot Ozobot te programmeren.

De Ozobot kan bewegingen maken met behulp van lijnen en kleuren. Door een Ozobot-proof tekening te maken, laten de leerlingen de robot een verhaal vertellen. Deze presenteren ze aan de rest van de klas.

Doelen

- Kennismaken met programmeren en 21e- eeuwse vaardigheden
- Samenwerken
- Presenteren
- Creativiteit en taalvaardigheid

Praktisch

Periode	vrij te kiezen (minimaal 1 maand voor het gewenste bezoek)
Duur	90 minuten
Locatie	in De Cultuurfabriek
Uitvoering	door medewerker van het FabLab
Kosten	€3,50 per leerling
Reserveren bij	School & Cultuur Veenendaal

Leuk én veilig!

Deze workshop vindt plaats in De Cultuurfabriek, waarbij er maatregelen zijn getroffen rondom de hygiëne en het bewaren van anderhalve meter afstand.

De Ozobots zijn eigendom van FabLab Veenendaal. Voor en na elke workshop worden ze ontsmet.